

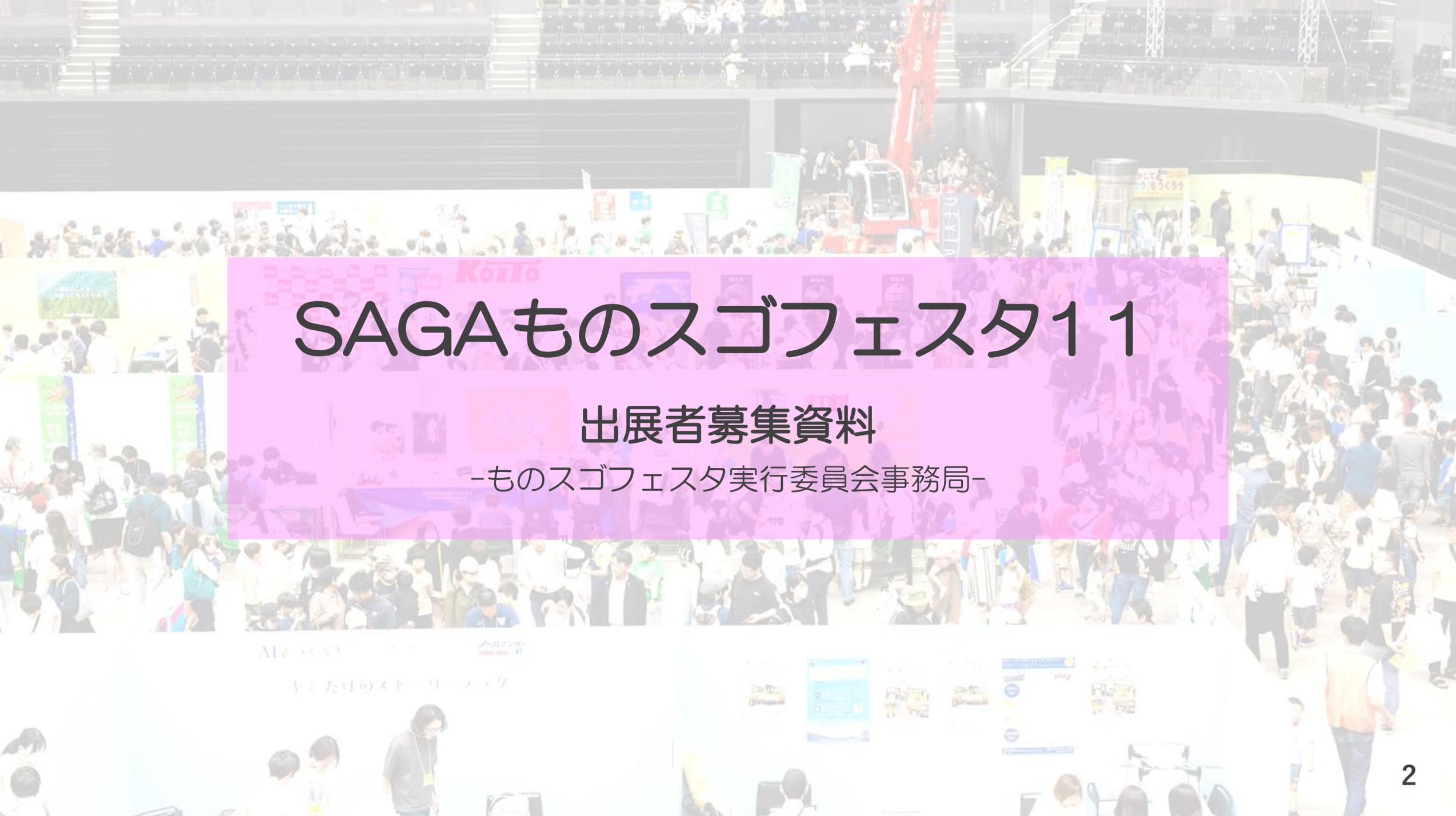


SAGAものスゴフェスタ11 出展者オンライン説明会

令和7年4月10日（木） 14:00～15:00

説明会次第

1. 開会挨拶
2. 主催者挨拶
ものスゴフェスタ実行員会事務局
(佐賀県産業労働部ものづくり産業課 課長 川原 靖)
3. フェスタ概要説明
SAGAものスゴフェスタ11事務局
(受託企業体：エンターアイ・佐賀広告センター・NBCソシア佐賀支社)
4. 出展概要説明
SAGAものスゴフェスタ11事務局
5. 協賛案内
ものスゴフェスタ実行員会事務局
6. 質疑応答
7. 閉会挨拶



SAGAものスゴフェスタ11

出展者募集資料

-ものスゴフェスタ実行委員会事務局-

SAGAものスゴフェスタとは

Q. ものスゴフェスタとは？

A. 佐賀のものづくり※をテーマにした県内最大の集合型イベントです。

毎年、ものづくりに関連する様々なワークショップや企画が一堂に集結し、小学生及び保護者の方々を中心に多くの来場者で賑わいます。

※佐賀のものづくり…佐賀県のものづくりにまつわる過去・現在・未来のこと。ここでいうものづくりとは、製造業に関する技術・技能・研究・人はもちろん、製造業の素地となりうる基礎科学や図工等の教育、デザインやアイデア等のクリエイティブ関連等まで含む、広義のものづくりを指します。

▼前回フェスタ10の様子・概要

・フェスタ10ダイジェスト動画



・フェスタ10ガイドマップ



▼過去5年間の実績

開催年度(日程)	会場	参加企業団体数	来場者数
R2	(オンライン)	-	(29,899人)
R3(8/21・22)	総合体育館(佐賀市)	-	-
R4(8/20・21)	総合体育館(佐賀市)	63	11,773人
R5(8/19・20)	SAGAアリーナ(佐賀市)	126	34,245人
R6(5/19)	SAGAアリーナ(佐賀市)	118	13,055人

SAGAものスゴフェスタ11（概要）

「SAGAものスゴフェスタ11」を、以下のとおり実施予定です。

▼タイトル

SAGAものスゴフェスタ11

▼日程

令和7年8月23日(土)・24日(日)

▼開催時間（案）

9:30～16:00

▼会場

SAGAアリーナ（メイン）・佐賀市文化会館（サブ）

SAGAものスゴフェスタ11（コンセプト）

▼今回のコンセプト

のぞいてみよう、スゴさのひみつ！

「のぞいてみよう、スゴさのひみつ」は、佐賀のものづくりに秘められた驚きや込められた思い工夫を、楽しく発見・体験してもらうことを表現したタグラインです。

ここでいう「ひみつ」とは企業秘密ではなく、「なぜこの技術が生まれたのか？」「どうしてこの仕組みが役立つのか？」といった、知ることワクワクする発見を指します。ものづくりの現場の皆さんの思いや創意工夫を、子どもたちや来場者が実際に体験し、その魅力や可能性に気づくことで、佐賀のものづくりに誇りを持つきっかけを作りたい という願いが込められています。

企業・団体の皆様にとっては当たり前の技や工具、素材、製品、作業なども、子供たちにとってはとても新鮮で興味を惹かれる（ものづくりのひみつとなる）場合が多々ありますので、出展内容でお悩みの際はヒントにされてみてください！

出展について

▼出展ポイント

- ✓ SAGAアリーナで各出展者の特徴や技術を生かしたものづくりワークショップを出展いただけます。
- ✓ 出展料はいただきません。（一部の非営利団体・学校等には、今回まで材料費の補助があります。個別にお問い合わせください。）
- ✓ 認知度向上やイメージアップに繋がります。（当日は多くの来場者が見込まれます）
- ✓ 企業間交流を促進できます（フェスタ初日に出展者同士で交流する時間を設ける予定です。）

会場レイアウト

- 現状では右のレイアウトをベースに検討しています
(大幅に変更になる可能性がありますのでご注意ください)。

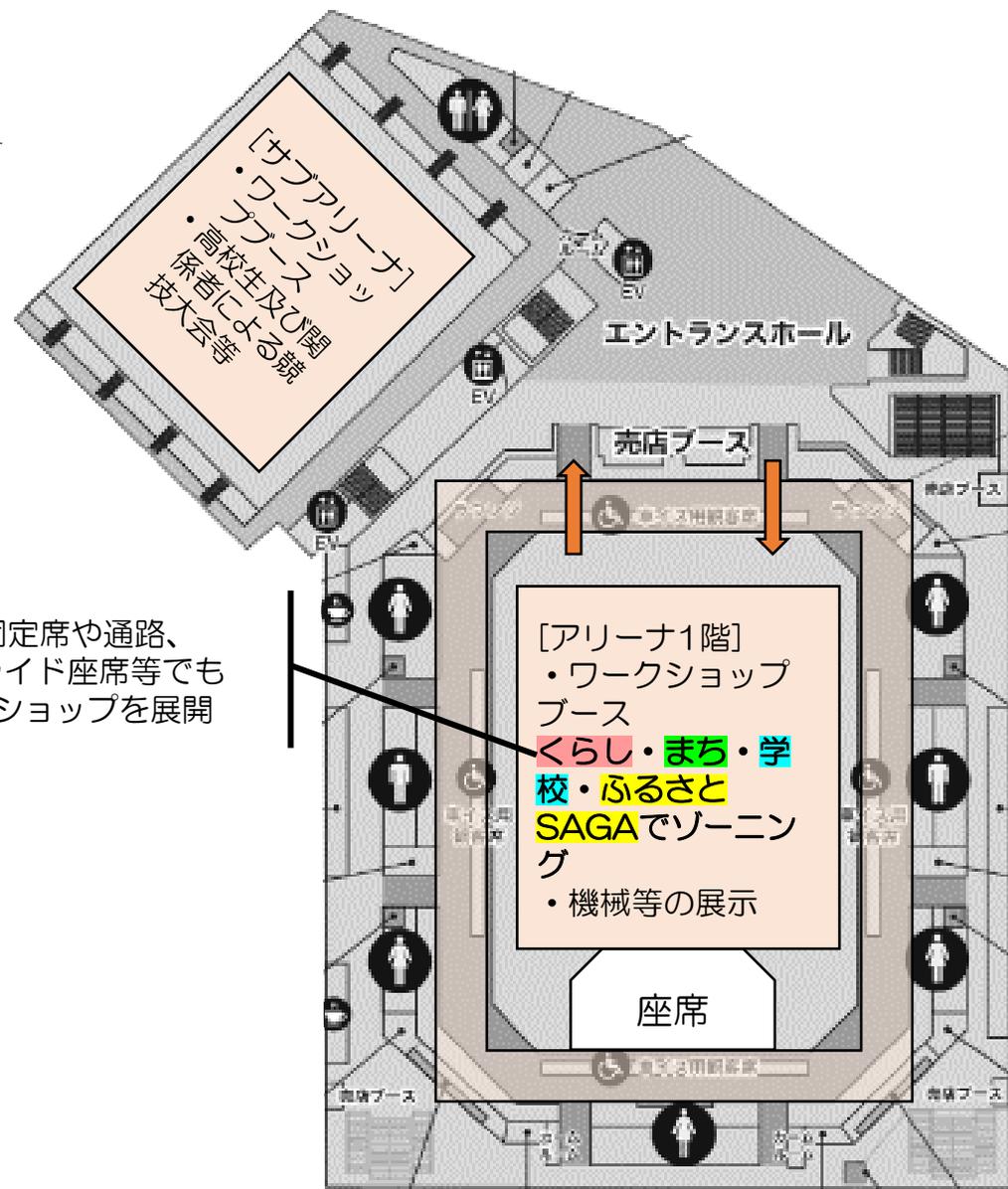
- メインアリーナ1階については、出展ゾーンを

- **暮らし**(衣食住を支える製造業)
- **まち**(インフラを支える製造業)
- **学校**(学びを支える製造業)
- **ふるさとSAGA**(伝統工芸や匠の技)

以上4つのテーマに分類する予定で、

「日々の暮らしが佐賀のものづくりに支えられている」ことを

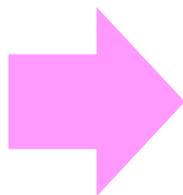
実感できる空間デザインを行います。



予約管理システムについて

*今回、会場の混雑回避および待機列を減らす為に、入場管理・ワークショップの事前予約管理のシステムを導入し、来場者向けにはフェスタ専用アプリケーションをご用意します。

予約管理
システムの
導入



- 会場の混雑回避（来場者には一律、来場登録をアプリ等で行ってまいります）
- ワークショップブースでの待機列を減らす（事前予約制ワークショップについて、来場者はアプリ等で事前予約をしてまいります）
- 来場者の体験機会を少しでも多く確保

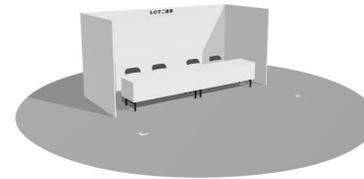
原則、予約管理システムを活用した事前予約制ワークショップの実施ご検討をお願いいたします！！

出展パターン①：事前予約制ワークショップ

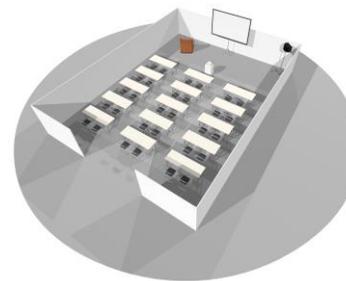
・ものづくり体験を専用ブース、またはスクール形式の共用スペースで展開するパターンです。事前予約システム導入により予め体験者が決まるため、資材等の準備がしやすく、当日の待機列対応等の負担も軽減されます（原則、同パターンでの出展をご検討ください）。

- ・机、バックパネル、椅子等の物品は主催側で手配します。また、希望される出展者には100V電源コンセント（1か所）も設置します。
- ・ワークショップの内容によっては、プロジェクター、スクリーン、マイクセットを主催側で手配予定です。
- ・会場内のフリーWi-Fiは自由にご利用可能です。ただし、利用者過多で接続が不安定になる恐れがございますので、予めご承知おきください。
- ・その他については、出展者ご自身での準備をお願いしています。
- ・ワークショップの体験時間、回数、人数等によっては、スクール形式のスペースを複数の出展者で共用いただく場合があります（併せて、ワークショップ終了の度に入れ替わり作業が発生する可能性もございます）。

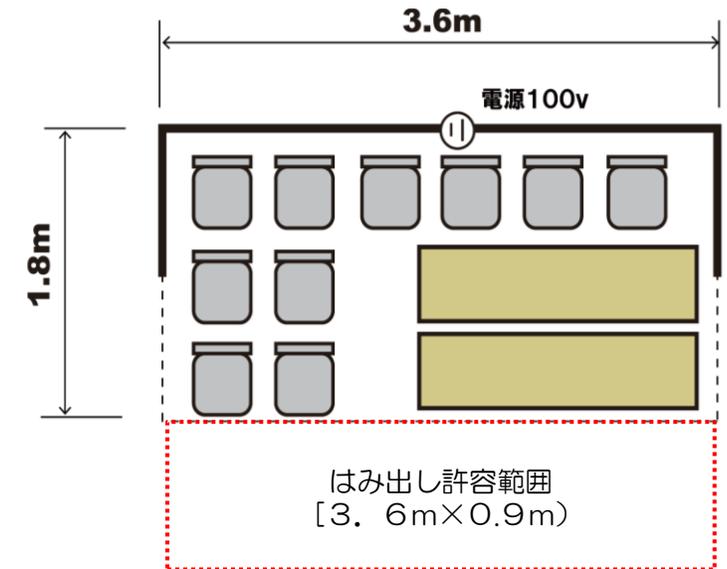
ブース
イメージ



スクール形式
イメージ



【予定】ブースサイズ・準備物品
※ブースサイズは変更する可能性があります。



準備物品は以下を予定。

- ・机（45cm×180cm）2台、
- ・バックパネル（210cm×90cm）4枚
- ・椅子10脚
- ・出展者名サイン（バックパネルに貼付）

※机、椅子、電源が上記数量を超える場合は、別途料金が必要となります。

出展パターン①：事前予約制ワークショップ

事前予約制ワークショップは、今回新たに導入する予約管理システムで事前に体験者を確保できる出展パターンです。

【事前予約者（優先）】

- ①公式アプリ／WEBで予約 → デジタルの参加券等を発行
- ②当日はワークショップ開始10分前までに出演者に提示（出演者は参加券の「受付ボタン」を押下）
- ③チェックイン確認後、ワークショップを体験



【当日参加希望者（空き枠が発生した場合）】

- ①公式アプリ／会場内大型ビジョンで空き枠を案内
- ②デジタル端末・スマートフォン等で申し込み
- ③チェックイン後、ワークショップを体験

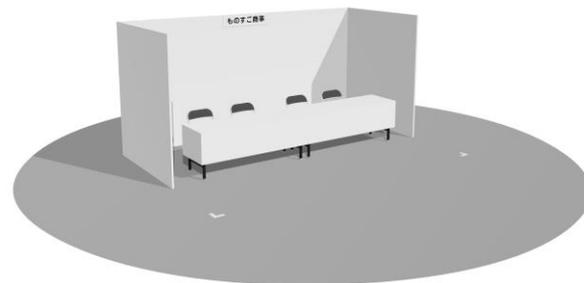


※予約管理システムの仕様については、決定次第、あらためてご案内いたします。

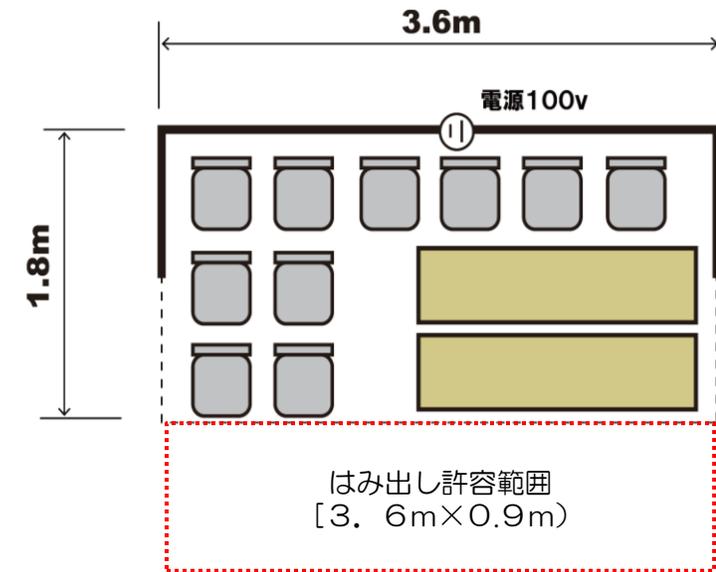
出展パターン②：フリー受付ワークショップ

- かなり回転率の高いものづくり体験や実演、展示などを、専用ブースで展開するパターンです。事前予約システムがブース運営の効率性にあまり寄与しないと思われ、体験者は当日受け付けていただくこととなります。
- 机、バックパネル、椅子等の物品は主催側で手配します。また、希望される出展者には100V電源コンセント（1か所）も設置します。
- 会場内のフリーWi-Fiは自由にご利用可能です。ただし、利用者過多で接続が不安定になる恐れがございますので、予めご承知おきください。
- その他については、出展者ご自身での準備をお願いしています。
- ブースの装飾は自由にさせていただいて構いません（企業等の特徴を生かした装飾をしていただくと、より来場者の興味を引きます！）。

ブース
イメージ



【予定】ブースサイズ・準備物品
※ブースサイズは変更する可能性があります。



準備物品は以下を予定。

- ・机（45cm×180cm）2台、
- ・バックパネル（210cm×90cm）4枚
- ・椅子10脚
- ・出展者名サイン（バックパネルに貼付）

※机、椅子、電源が上記数量を超える場合は、別途料金が必要となります。

体験料について

今回から、ワークショップの体験料を設定していただけます。ご検討をお願いいたします。

- 体験料の金額設定

体験料は材料費相当を、例えば100円単位の切り上げ処理等して設定してください。

※電子決済に係る振込手数料等の処理については、方針が決まり次第あらためてご案内いたします。

- 体験料の決済方法

今回のフェスタで導入する予約管理システムでは、予約受付と併せて体験料決済までおこなえる機能を実装予定です。この予約管理システムを利用した事前決済、もしくは各出展者様による現地決済（現金またはPayPay等のキャッシュレス決済サービス）をお選びいただく予定です。

※体験料の決済方法については、予約管理システムの構築が整い次第あらためてご案内いたします。

※体験料については、5月上旬までには確定いただく予定です。

会場づくり・特別企画にあたってのお願い

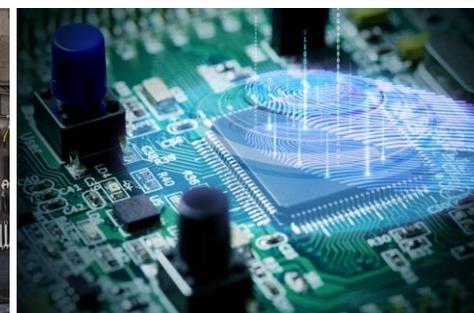
コンセプトに基づき、ものづくりのスゴさのひみつを届けるため、以下企画を予定しています。
ご協力いただける方、アイデアをお持ちの方は、出展者フォームからご回答お願いいたします（企画のヒントとさせていただきます！）

▼会場づくり：工作機械等の実物展示

- 来場者の没入感を高めるとともに、製造現場のリアルを伝えるため、ご協力いただける出展者様の工作機械や製造品、社内展示物（金属製の自作オブジェ、製品資料等）をアリーナ内に配置予定です。
- メインアリーナの耐荷重(等分布荷重)は、搬入トラックの重量込みで20トンです。

▼特別企画：ものスゴ工房

- 「締める」「打つ」「つなぐ」「触れる」「混ぜ合わせる」といった、ものづくりの基礎を集めた体験工房エリアを設け、参加者がものづくりの技や工具、素材、作業を体感できる企画を検討しています。



今後のスケジュール

イベント開催までの大まかなスケジュールは下記のとおりです。（スケジュールはあくまで目安で、今後変更する場合がございますので予めご了承ください。）

	3月	4月	5月	6月	7月	8月	本番 23・24
出展調整		出展者募集 (~4/23)	● 内容決定	詳細調整			
予約管理システム			システム構築・情報実装作業		アプリ運用（入場登録・予約受付）開始		
レイアウト		レイアウト調整・確認		● 最終決定			
広報			事前チラシ① 配布			事前チラシ② 配布	マスメディア 広告

協賛について

佐賀県では、これからも「SAGAものスゴフェスタ」を継続し、未来を担う子どもたちにもものづくりの楽しさを伝えていきたいと考えており、「プロジェクト応援寄附」（企業版ふるさと納税）の形で企業の皆様から広く協賛金をお受け付けしております。

【佐賀県 プロジェクト応援寄附（企業版ふるさと納税）】

【協賛広告メニュー】以下2パターンで受け付けいたします。

ものスゴフェスタに関わるプロジェクトの名称は「子どもたちにもものづくりの魅力を伝えよう！プロジェクト」です。制度およびプロジェクトの詳細は以下URLからご覧いただけます。

<https://www.pref.saga.lg.jp/kiji00388950/>

【メリット】

- ✓ 法人税等が軽減されます。
- ✓ 企業のイメージアップにつながります。
- ✓ 右記メニューを通じて企業の認知度向上が図れます。

皆様からのご協賛を心よりお待ちしております。協賛についてご質問などございましたら、以下の問い合わせ窓口までご連絡ください。

【協賛の問い合わせ】

ものスゴフェスタ実行委員会事務局（佐賀県ものづくり産業課内）

担当：坂本

☎: 0952-25-7421（土日祝日を除く平日10時～17時）

✉: monofes@pref.saga.lg.jp

メニュー	シルバー	ブロンズ
	10万円	5万円
受付期限(振込は8月までで可)	5月	5月
大型ビジョンCM放映	○	
WEBサイト企業名掲出	○ (中ロゴ)	
Xアカウント投稿に#掲出	○	
事前チラシ(7月) 企業名掲出	○ (中ロゴ)	○ (小打込み)
当日パンフレット企業名掲出	○ (中ロゴ)	○ (小打込み)

※「ロゴ」とは、企業ロゴマーク等をリサイズして掲載するという意味です。

※「打込み」とは、ロゴマークではなく文字を直接打ち込むという意味です。

募集について

- 以下URLまたは二次元バーコードから回答フォームにアクセスし、締切期日までにお申し込みをお願いいたします。
- なお、出展希望者多数の場合は、出展を見送らせていただく場合がございますので、予めご了承ください。
- ご質問などございましたら、問い合わせ窓口までご連絡ください。

▼出展者募集フォーム

<https://sagamonosugofesta.info/shutten/>



募集〆切：2025年4月23日（水）17時まで

【お問い合わせ窓口：出展に係る全般】

ものスゴフェスタ実行委員会事務局

（NBCソシア佐賀支社内）

☎: 0952-37-1200

（土日祝日を除く平日10時～17時）

✉: socia_saga@nbc-socia.co.jp